

PROGRAM KSZTAŁCENIA NOWE TECHNOLOGIE W DESIGNIE

I. OGÓLNE INFORMACJE

NAZWA MODUŁU	NOWE TECHNOLOGIE W DESIGNIE
BLOK	ARCHITEKTURA I SZTUKI PROJEKTOWE
KOORDYNATOR	dr inż. arch. Grzegorz Pęczek
NAZWISKA PROWADZĄCYCH	Mgr Mariusz Kowalik

II. INFORMACJE O MODULE

<i>Liczba godzin ogółem</i>	12	<i>wykłady</i>		<i>ćwiczenia</i>	12	<i>inne</i>	
Cel zajęć	Celem prowadzenia zajęć jest rozwijanie kreatywności i twórczego myślenia projektowego w środowisku Minecraft oraz Lumion						
Sposób realizacji zajęć	Warsztaty w pracowni komputerowej Indywidualna praca na komputerze						
przedmioty	1. Zbuduj dom/miasto marzeń w środowisku Minecraft 2. Zwizualizuj wymarzony dom-Lumion						
Tematyka zajęć	1. Zbuduj dom/miasto marzeń w środowisku Minecraft <ul style="list-style-type: none"> • kody – triki, o których warto wiedzieć • Konstruktorskie zmagania • ładny czy bezpieczny? – o czym pamiętać, budując dom • materiały i konstrukcje – ciekawe tekstury, oryginalne wykorzystanie bloków • budowanie samodzielnych budynków tworzących wspólną przestrzeń osiedla 2. Zwizualizuj wymarzony dom-Lumion <ul style="list-style-type: none"> • poruszanie kamerą • krajobraz • pogoda, • obiekty • materiały • animacja 						
Metody dydaktyczne	Wykład wprowadzający. Dyskusja. Burza mózgów. Wspólne i indywidualne projektowanie. Prezentacja konstrukcji i podsumowanie efektów pracy Praca w grupach						
Literatura podstawowa	1. Minecraft. Podręcznik kreatywnego budowania C. Jelley 2. Minecraft miasto w budowie K. Chip						
Literatura uzupełniająca	1. Minecraft dla bystrzaków Stay J.T.Cordeiro J. 2. Mastering Lumion 3D, C. Ciro						

III. EFEKTY KSZTAŁCENIA DLA MODUŁU I SPOSÓB ICH WERYFIKACJI

PROGRAM KSZTAŁCENIA NOWE TECHNOLOGIE W DESIGNIE

	<i>Nazwa poznanego efektu kształcenia</i>	<i>Metody weryfikacji efektu kształcenia</i>
Wiedza	<i>Zarys teorii środowiska Minecraft oraz Lumion Podstawy procesu projektowego.</i>	<i>Ćwiczenia praktyczne, Dyskusja, Bieżąca ocena pracy na programie</i>
Umiejętności	<i>Podstawy szkicowania i modelowania własnych koncepcji projektowych w środowisku Minecraft oraz Lumion rozwój kreatywności architektonicznej i wyobraźni przestrzennej Kształtowanie umiejętności rozwiązywania problemów projektowych. Umiejętność pracy w grupie.</i>	<i>Wykonane projekty</i>
Kompetencje społeczne	<i>samoorganizacyjne zarządzanie posiadanymi zasobami, samodzielność, podejmowanie decyzji przejawianie inicjatywy umiejętność kontaktowania się z ludźmi współpraca w grupie, rozwiązywania konfliktów informatyczne</i>	<i>Indywidualna praca przy wspólnym projekcie</i>